

理科学習指導案

I 単元名 第1分野 (1) 身近な物理現象

II 学習指導要領上の位置づけ

中学校学習指導要領

(1) 身近な物理現象 (ア) 光と音

㉞ 光の反射・屈折

光の反射や屈折の実験を行い、光が水やガラスなどの物質の境界面で反射、屈折するときの規則性を見いだして理解すること。

㉟ 凸レンズの働き

凸レンズの働きについての実験を行い、物体の位置と像のでき方との関係を見いだして理解すること。

III. 授業の展開

1 課題の把握 (発見)

(1) 自然事象に対する気づき

光の反射や屈折の実験を行い、光が水やガラスなどの物質の境界面で反射、屈折するときの幾何光学的な規則性を見いだして理解させる。

(2) 課題の設定

物体と凸レンズの距離を変え、実像や虚像ができる条件を調べさせ、像の位置や大きさ、像の向きについての規則性を定性的に見いださせる。

2 課題の探求

(1) 仮説や予想

凸レンズに平行光線を当て、光が集まる点が焦点であることを理解させる。次に、物体、凸レンズ、スクリーンの位置を変えながらいろいろ調節して、スクリーンに実像を結ばせ、凸レンズと物体の距離、凸レンズとスクリーンの距離、像の大きさ、像の向きの関係を考えさせる。

想定される仮説や予想

- ・光源を凸レンズに近づけるほど、像の位置は遠くなる。
- ・光源を凸レンズに近づけるほど、像の大きさは大きくなる。
- ・光源を焦点より凸レンズに近づけて置くと、像はできない。
- ・光源の像は、スクリーンに上下左右、逆にうつる。

(2) 実験計画

スクリーンに最も小さい像と大きい像を映すためにはどのようにすればよいのかを物体と凸レンズの距離、スクリーンの位置に注目して考察させる。その際に「像の大きさ」「像の向き」「スクリーンと凸レンズの距離」の3つのポイントに注目させる。

次の4パターンについて予想し、検証する。

- | | |
|------------|----------------|
| ① 実物より小さい像 | ② 実物と同じ大きさの像 |
| ③ 実物より大きい像 | ④ スクリーンに像ができない |

※押さえるべきポイント

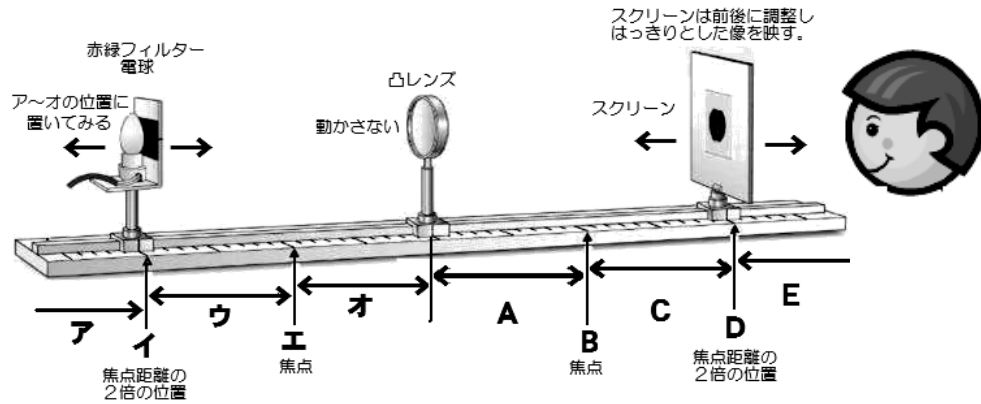
物体と凸レンズの距離を変え、できる像の位置や大きさについての規則性を定性的に見いだしているか。

(3) 実験

探究活動 最強の像をつくろう！マックス・ミニマム選手権！

想定される実験の概要・結果・考察の記述（指導案に示す）

- ・光源と凸レンズの距離の探求
- ・凸レンズとスクリーンの距離の探求
- ・光源とスクリーンの距離の探求
- ・像の向きについての探求



	生徒の学習活動	指導・支援 (○) と評価 (●)
1時間目 (前時)	凸レンズはどのようなはたらきをするのか？	
	<ul style="list-style-type: none"> ・凸レンズによって見える像の確認をする。 ・光源装置と凸レンズ（半切り）を使って、グループで光の通り道すじを観察する。 ・「焦点」「焦点距離」を測定する。 ・凸レンズを通る光の進み方の代表的な3つを確認し、まとめを行う。 	<ul style="list-style-type: none"> ○凸レンズについて説明し、その性質を思い出させ実際に見える像を確認する。 ○「焦点」「焦点距離」について説明し測定させる。 ○凸レンズを通る光の進み方の代表的な3つを図示し、まとめを行う。 ●凸レンズを使ってもものを見ると、さかきに見えたり、大きく見えたりする現象に興味をもち、進んで調べようとする。【関心・意欲・態度】
2時間目 (本時)	<ul style="list-style-type: none"> ・それぞれの実験装置の凸レンズの焦点距離を確認する。 	○実験に使用する凸レンズの「焦点距離」はあらかじめ測定しておく。
	Mission 1 スクリーン上に物体の像をうつしてみよう！凸レンズによってできる像の規則性を探ろう！	
	<ul style="list-style-type: none"> ・本日のねらいをワークシートに記入する。 ・スクリーンにはどのように映るのかを予想し、ワークシートに記入する。 <p>※探究活動にのみ特化するのであればこの操作も省略してよい。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○スクリーンではどのように映るのかを予想させる。その際に凸レンズは動かさないことと、スクリーンを前後に動かし、一番良く映る位置（ピントを合わせる）に移動させることを指導する。 ○実像と虚像の説明をする。 ○「像の大きさ」「像の向き」「スクリーンと凸レンズの距離」の3つのポイントに注目させる。
	探究活動 Mission 2 最強の像をつくろう！マックス・ミニマム選手権！	
<ul style="list-style-type: none"> ・スクリーンに最も小さい像と大きい像を映すためにはどのようにすればよいのかを物体と凸レンズの距離、スクリーンの位置に注目して考察させる。 	<ul style="list-style-type: none"> ○「像の大きさ」「像の向き」「スクリーンと凸レンズの距離」の3つのポイントに注目させる。 ○クラスで1番の小さい像と大きい像を作るように指示する。 	
結果をまとめよう！（光の進み方を作図してみよう）		
<ul style="list-style-type: none"> ・実験結果をふまえてグループで相談しながら光の進み方の作図を行う。 	●凸レンズを通る光の進み方をもとに、どのような像ができるのかを作図によって求めることができる。また、実像と虚像のできる条件を見いだすことができる。【思考・表現】	

光の進み方についてまとめてみよう🔗	
3 時間目 (次時)	<p>・前時の実験結果のワークシートをもとに光の進み方についてグループで結果を確認し、お互いの理解を深める。</p> <p>【実習】凸レンズによる像のでき方を作図する</p> <p>・凸レンズによってできる像をワークシートに作図する。(個人)</p> <p>ア 焦点距離の2倍よりも遠い位置 イ 焦点距離の2倍の位置 ウ 焦点距離の2倍～焦点距離の位置 エ 焦点距離の位置 オ 焦点距離よりも近い位置</p> <p>作図した像の位置や大きさ、向きについてまとめて、発表する。(全体)</p> <p>ア 近い・小さい実像 イ 等しい・等しい実像 ウ 遠い・大きい実像 エ できない オ 虚像</p>
	<p>○光の進み方について前時の振り返りをする。</p> <p>・光軸に平行な光線、凸レンズの中心を通る光線の交点から、できる像の位置が決まることを確認する。</p> <p>・物体の上部は2つの直線の交点に、物体の下部は光軸上におよそ相似形になるように像を描かせる。</p> <p>●物体と凸レンズの距離を変えた時の像のでき方のちがいを作図によって表している。【技能】</p> <p>○生徒のワークシートを投影機で映し出し、発表させる。</p> <p>○カメラや望遠鏡に使われている原理を説明する。</p>

3 課題の解決

・想定される考察の記述

- | | |
|-------------------|------------|
| ア 焦点距離の2倍よりも遠い位置 | →近い・小さい実像 |
| イ 焦点距離の2倍の位置 | →等しい・等しい実像 |
| ウ 焦点距離の2倍～焦点距離の位置 | →遠い・大きい実像 |
| エ 焦点距離の位置 | →できない |
| オ 焦点距離よりも近い位置 | →虚像 |

マックス・ミニマム選手権！については

マックス → 物体をレンズに近づけ、スクリーンをすごく遠くに持っていく。

ミニマム → 物体をレンズから遠ざけ、スクリーンはレンズの近くになる。？

4 探求の振り返り

Mission 1 スクリーン上に物体の像をうつしてみよう！凸レンズによってできる像の規則性を探ろう！の結果を利用して、探究活動である Mission 2 最強の像をつくろう！マックス・ミニマム選手権！について、仮説や予想を立てて、見通しをもって実験をすることができたか？

5 評価

- ・凸レンズを使ってもものを見ると、さかきに見えたり、大きく見えたりする現象に興味をもち、進んで調べようとする。 【関心・意欲・態度】
- ・凸レンズを通る光の進み方をもとに、どの位置にどのような像ができるのかを作図によって求めることができる。また、実像と虚像のできる条件を見いだすことができる。 【思考・表現】
- ・凸レンズによってできる像を調べる実験の基本操作ができ、物体と凸レンズの距離によって像の位置や大きさ、向きが変わることを記録できる。 【技能】
- ・凸レンズによる像のでき方の規則性を理解し、知識を身につけている。 【知識・理解】

実験 凸レンズによってできる像を調べよう!

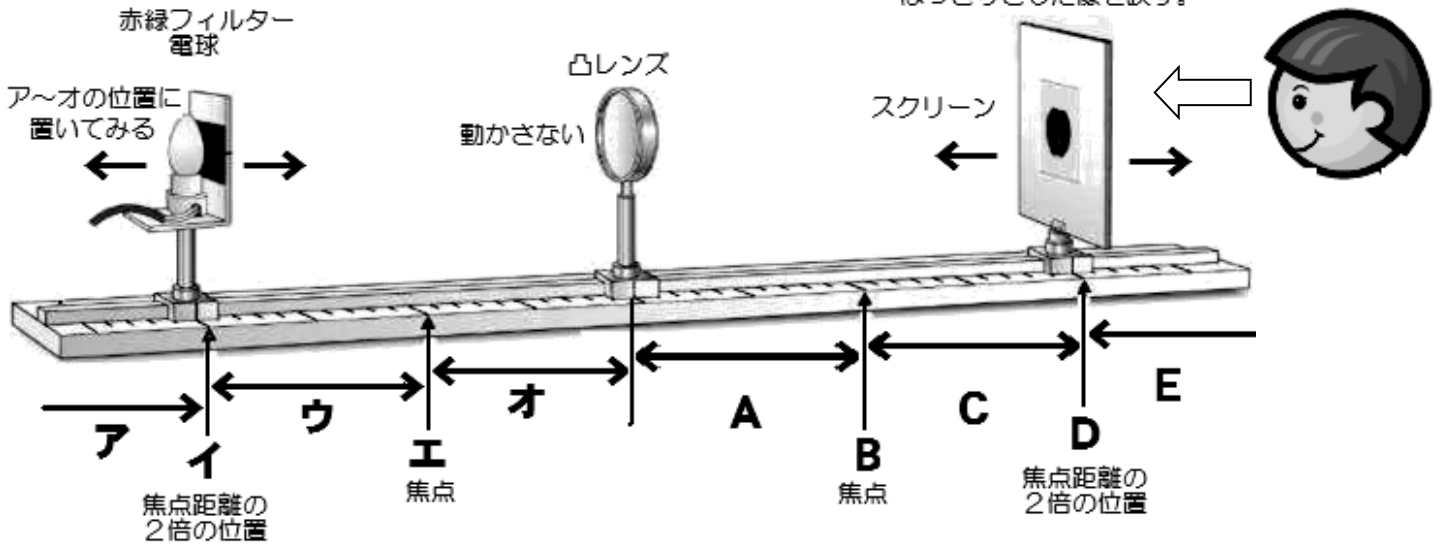
目的 …

準備 … 光学台、凸レンズ（焦点距離 \quad cm）、スクリーン、光源（電球）と物体

手順 … ① 下の図のように光学台上に光源（電球）・凸レンズ・スクリーンを直線状に並べる。

凸レンズは40 cmのところに固定し、動かさない。

スクリーンは前後に調整し、はっきりとした像を映す。



- ② スクリーンをセットして、光源をアの位置に置いたとき、スクリーンだけを前後に動かして、はっきりした像をスクリーンに映し、スクリーンの後方から観察し、次のことを調べる。
 - ・はっきりした像がうつる位置（A～F）
 - ・像の大きさと上下左右の向き
- ③ 凸レンズは動かさないで光源をイ～オへと順に凸レンズに近づけ、③と同様の操作をする。
- ④ 光源をオの位置に置いたときは凸レンズから物体をのぞきこむように観察し、調べる。

※この実験のコツ …… まず、光源を動かし、その後、スクリーンを前後に動かして微調整すること！

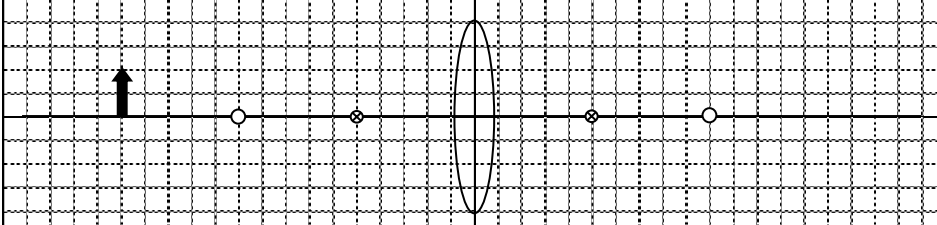
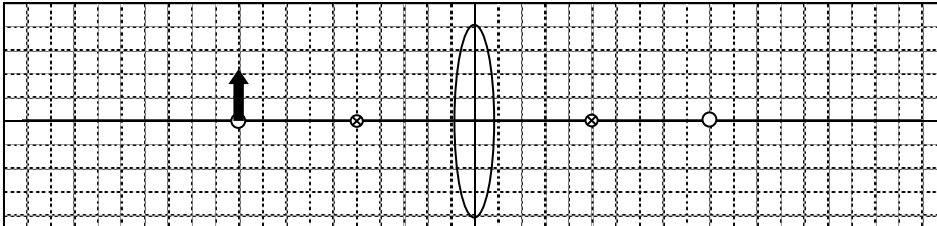
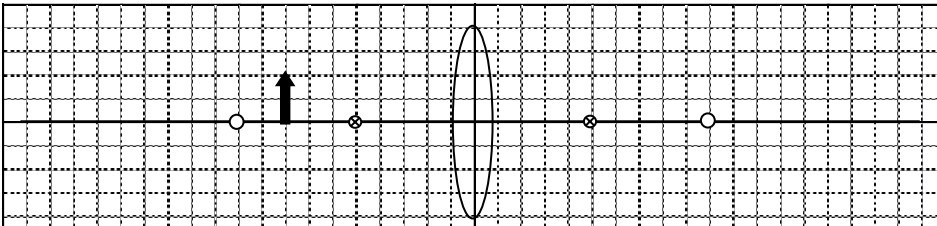
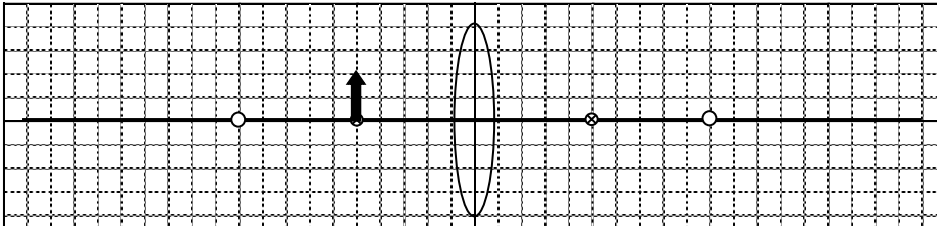
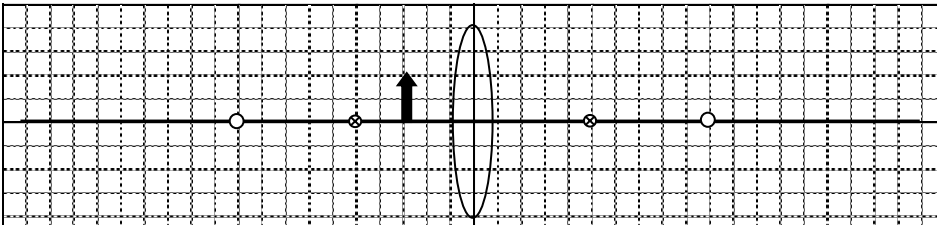
結果 … 像のうつる位置と大きさはどうになりましたか？記録しよう。

	ア	イ	ウ	エ	オ
物体の位置	焦点距離の2倍より遠く	焦点距離の2倍	焦点距離の2倍から 焦点距離の間	焦点距離	焦点距離より手前
スクリーンの位置 A～Eのどこ?					
像のうつり方 (向き・大きさ) 言葉や絵で表現					

考察

- ① 物体と凸レンズの距離を小さくしていくと、像の大きさはどのように変わりましたか。
また、スクリーンと凸レンズの距離はどのように変わりましたか。
- ② 物体の大きさや像の大きさが同じになるときのスクリーンの位置はどこですか。
- ③ スクリーンに像が写らないのはどのようなときですか。また、このとき凸レンズを通してどのような像が見えましたか。

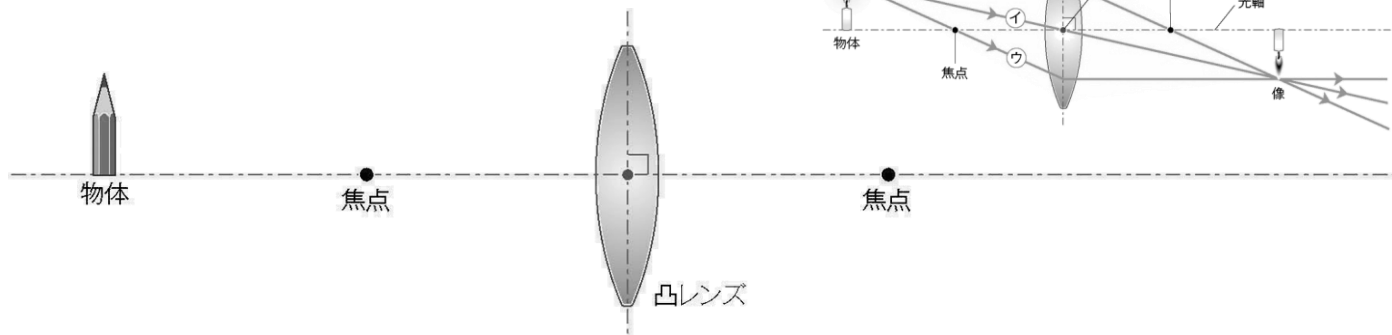
凸レンズの焦点と距離の関係を作図しよう！

<p>① $a >$ 焦点距離の2倍</p> 	<p>スクリーンに 映る・映らない 大きさ 向き</p>
<p>② $a =$ 焦点距離の2倍</p> 	<p>スクリーンに 映る・映らない 大きさ 向き</p>
<p>③ 焦点距離の2倍 $>$ $a >$ 焦点距離</p> 	<p>スクリーンに 映る・映らない 大きさ 向き</p>
<p>④ $a =$ 焦点距離</p> 	<p>スクリーンに 映る・映らない 大きさ 向き</p>
<p>⑤ 焦点距離 $>$ a</p> 	<p>スクリーンに 映る・映らない 大きさ 向き</p>

1年 組 番 氏名

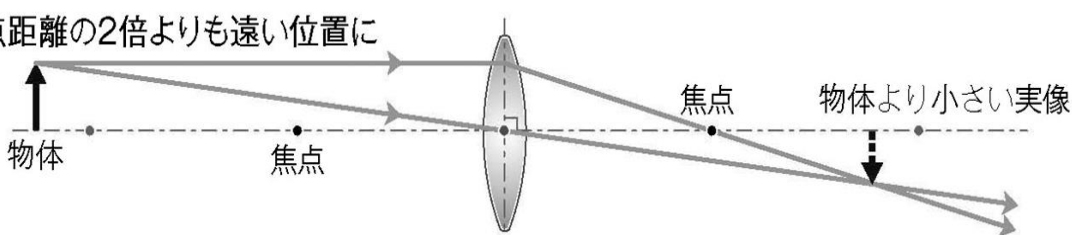
たぶんテストに出るので解答を渡しておきますね～！ できるだけ何回も練習しておいてね～！

① 右のア・イ・ウの光の道すじを参考にして
下の物体(えんぴつ)の像を作図しましょう！

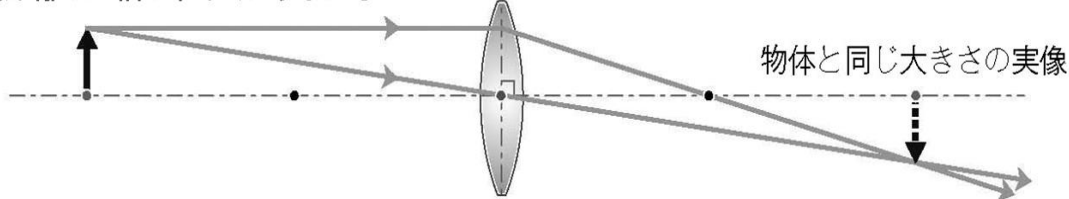


② 凸レンズの焦点と距離の関係を作図しよう！

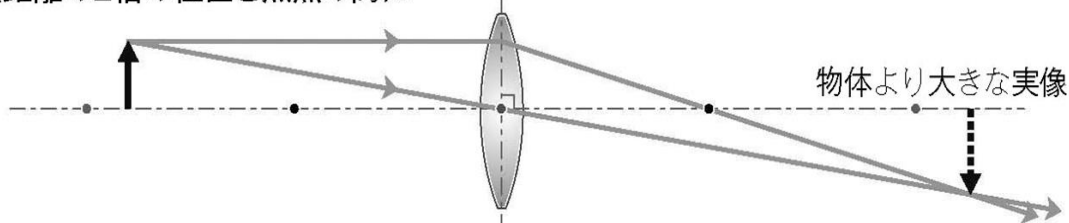
(a) 物体が焦点距離の2倍よりも遠い位置にあるとき



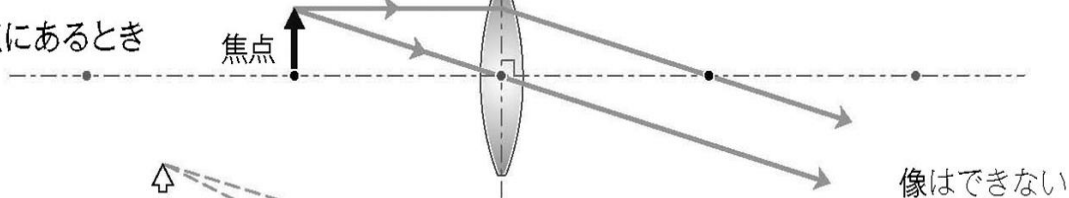
(b) 物体が焦点距離の2倍の位置にあるとき



(c) 物体が焦点距離の2倍の位置と焦点の間に
あるとき



(d) 物体が焦点にあるとき



物体より大きな虚像

(e) 物体が焦点距離よりも近い位置にあるとき

